

**Bioinformatyka - Studia 2. stopnia****Kompetencje społeczne**

Wersja: Tabela-efektow-Bioinfo-2st.

**Wydział Informatyki PP**

<b>Sym.</b>	<b>Efekt kształcenia</b>
K_K01	rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie; potrafi inspirować i organizować proces uczenia się innych osób
K_K02	potrafi współdziałać i pracować w grupie, przyjmując w niej różne role
K_K03	potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji zadania określonego przez siebie lub innych
K_K04	prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy etyczne związane z wykonywaniem zawodu
K_K05	ma świadomość odpowiedzialności za podejmowane decyzje
K_K06	rozumie potrzebę systematycznego zapoznawania się z czasopismami naukowymi i popularnonaukowymi w celu poszerzania i pogłębiania wiedzy bioinformatycznej
K_K07	wykazuje odpowiedzialność za ocenę zagrożeń wynikających ze stosowanych technik badawczych i za tworzenie warunków bezpiecznej pracy
K_K08	systematycznie aktualizuje swoją wiedzę z zakresu biologii i informatyki oraz dostrzega możliwości jej praktycznego zastosowania
K_K09	wykazuje twórczą postawę w życiu zawodowym i społecznym
K_K10	ma świadomość roli społecznej absolwenta szkoły wyższej