

SE	Software Engineering	Lect.	Class	Lab.	Proj.	Exam
	Software Architecture and Verification	30		30		E
	Software Development Studio 2				75	
	Software Evolution and Maintenance	30		30	15	E
	Pre-diploma Seminar				30	
	Quality Management and Experimental Software Engineering				60	
	Software in FinTech	15			30	
	Scientific & Technical Writing		30			
	Research Lab					

CB	Cybersecurity	Lect.	Class	Lab.	Proj.	Exam
	Network Security	15		45		E
	IoT Security	30		30	15	E
	Side-channel Attacks	15		15		
	Mechanisms of Violations and Ensuring Security in Cloud and DC and Security of	20		30		
	Application Security	15		45		E
	Security of Big Data Analytics	15		30		
	Pre Diploma Seminar				30	
	Scientific & Technical Writing		30			
	Research Lab					

GTI	Gry i technologie internetowe	W	C	L	P	E
	Systemy zarządzania treścią	30		30		
	Ocena efektywności systemów komputerowych	30		30		E
	Przedmiot obieralny 1: Produkt cyfrowy	20		30		
	Inżynieria biznesowa	30		30		E
	Programowanie gier	15		45		
	Seminarium przeddyplomowe				30	
	Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT	30				
	Scientific & Technical Writing		30			
	Pracownia badawczo-problemowa					

IP	Internet Przedmiotów	W	C	L	P	E
	Sensory i bezprzewodowe sieci sensorowe	15		30		E
	Inteligentne domy i budynki	30		30		
	Bezprzewodowe sieci komputerowe	15		20		E
	Uczenie maszynowe dla Internetu Przedmiotów	30		30		
	Internet Przedmiotów w monitorowaniu i wizualizacji procesów	30		30		
	Seminarium przeddyplomowe				30	
	Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT	30				
	Scientific & Technical Writing		30			
	Pracownia badawczo-problemowa					

PB	Przetwarzanie brzegowe	W	C	L	P	E
	Kryptografia w systemach brzegowych	30		30		E
	Przetwarzanie brzegowe w aplikacjach wizyjnych	30		30		E
	Systemy operacyjne i aplikacje dla Systemów Wbudowanych	15		15	15	
	Projekt wdrożeniowy				30	
	Przetwarzanie danych z wykorzystaniem GPU	20		15	15	
	Sterowniki dla systemu Linux	15		15		
	Seminarium przeddyplomowe				30	
	Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT	30				
	Scientific & Technical Writing		30			
	Pracownia badawczo-problemowa					

SI	Sztuczna inteligencja	W	C	L	P	E
	Uczenie głębokie	30		30		E
	Zaawansowane przetwarzanie języka naturalnego	46		16		E
	Metody sztucznej inteligencji w robotyce	30		30		
	Przedmiot obieralny 1: Technologie dobra społecznego	16		16		
	Seminarium przeddyplomowe				30	
	Algorytmy i modele inspirowane biologicznie	16		16		
	Wprowadzenie do kognitywistyki	16	16			
	Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT	30				
	Scientific & Technical Writing		30			
	Pracownia badawczo-problemowa					

SRC	Systemy rozproszone i chmurowe	W	C	L	P	E
	Systemy wysokiej niezawodności	30		30		E
	Zarządzanie systemami rozproszonymi	15		45		
	Konstrukcja systemów chmurowych	15		45		
	Systemy rozproszone dużej skali	30		30		E
	Seminarium przeddyplomowe				30	
	Rozproszone bazy danych	30		30		
	Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT	30				
	Scientific & Technical Writing		30			
	Pracownia badawczo-problemowa					

TPD	Technologie przetwarzania danych	W	C	L	P	E
	Zaawansowana eksploracja danych	30		30		E
	Zaawansowane technologie przetwarzania danych	30		30		E
	Architektury zorientowane na usługi	30		15	15	
	Modelowanie i analiza procesów biznesowych	15	15		30	
	Seminarium przeddyplomowe				30	
	Rozproszone bazy danych	30		30		
	Nowoczesne technologie informatyczne w zastosowaniach branży IT	30				
	Scientific & Technical Writing		30			
	Pracownia badawczo-problemowa					