INDEKS	GRUPA	PRZEDMIOTY OBIERALNE
105590	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
151218	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
151409	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
151941	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
155065	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
155161	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
155162	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
155203	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
155228	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
156087	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
156601	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
156912	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
157141	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159309	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
159352	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159366	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
159383	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
159391	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
159395	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
159399	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159440	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159489	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159491	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
159567	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
159579	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
159583	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
159666	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159765	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159788	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159789	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
159795	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159876	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
159901	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
159908	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160054	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160066	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160069	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160071	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160074	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160075	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160080	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160083	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160084	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160085	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160086	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160087	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160089	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160091	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160093	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160094	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160095	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja

160098	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160099	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160100	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160102	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160103	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160104	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160106	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160108	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160109	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160111	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160112	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160114	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160115	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160116	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160117	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160120	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160121	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160122	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160123	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160124	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160125	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160126	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160127	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160128	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160130	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160133	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160134	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160135	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160136	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160137	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160139	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160141	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160142	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160143	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160144	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160146	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160147	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160149	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160152	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160153	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160155	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160156	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160157	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160158	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160159	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160161	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160162	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160163	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160164	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160167	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160168	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160169	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja

160171	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160172	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160173	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160174	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160176	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160177	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160179	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160180	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160182	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160183	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160184	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160185	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160186	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160187	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160188	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160189	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160190	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160191	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160193	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160194	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160196	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160198	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160199	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160200	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160201	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160202	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160203	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160204	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160205	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160206	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160207	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160209	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160210	L12	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160211	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160212	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160213	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160214	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160218	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160219	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160220	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160221	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160222	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160224	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160225	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160226	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160227	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160228	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160229	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160230	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160231	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160232	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160234	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja

160235	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160237	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160238	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160241	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160242	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160243	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160244	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160245	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160248	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160249	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160250	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160251	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160253	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160255	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160257	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160258	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160259	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160261	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160262	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160263	L1	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Computer Graphics and Visualization
160264	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160265	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160266	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160267	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160268	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160269	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160271	L2	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160275	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160276	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160329	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160334	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160345	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160354	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160363	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160377	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160379	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160381	L8	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160390	L5	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160393	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160395	L6	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160398	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160416	L13	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160422	L9	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Computer Graphics and Visualization
160433	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160465	L3	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160489	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
160497	L7	Mikroelektronika/ Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160502	L11	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160549	L4	Mikroelektronika/ Nanometrowe technologie CMOS/ Systemy i aplikacje bez granic (ubiquitous) / Grafika komputerowa i wizualizacja
160868	L10	Podstawy robotyki / Nanometrowe technologie CMOS/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja
161538	L14	Podstawy robotyki / Projektowanie Mikrosystemów Cyfrowych/ Języki formalne i kompilatory/ Grafika komputerowa i wizualizacja