

h inżynierskich (2025/2026), studia stacjonarne, Informatyka (Z4 i Z5)

Sala	Temat	Promotor	Przewodniczący	Recenzent
117	Implementacja platformy internetowej z grami logicznymi	A. Rybarczyk	P. Łukasiak	P. Wojciechowski
117	Analiza efektywności pozycji defensywnych w CounterStrike2	A. Rybarczyk	G. Pawlak	B. Szawulak
117	StudentWorkHub	A. Świercz	G. Pawlak	R. Klaus
trójkąt	Platforma wspomagana sztuczną inteligencją do przewidywania motywów 3D RNA	M. Antczak	M. Szachniuk	M. Radom
trójkąt	Algorytmy dla wybranych problemów optymalizacji kombinatorycznej	M. Drozdowski	W. Complak	M. Machowiak
trójkąt				
2.6.19BT	Katalog i platforma wyboru kursów dla uczestników programu Erasmus+	M. Ochodek	B. Walter	K. Zwierzyński
2.6.19BT	Serwer MCP jako infrastruktura dla agenta AI wykonującego montaż wideo	M. Ochodek	J. Nawrocki	J. Synak
2.6.19BT	Framework do dynamicznego generowania interfejsów aplikacji internetowych	S. Kopczyńska	J. Nawrocki	B. Walter
2.6.19BT	Redukcja rozmiaru tablicy osadzeń z wykorzystaniem grafu interakcji	S. Kopczyńska	R. Walkowiak	B. Walter
trójkąt	Gra rouge-lite w formacie 2D	A. Urbański	A. Wojciechowski	J. Musiał
trójkąt	Strzelanka na silniku Unreal Engine	A. Urbański	M. Borowski	T. Żok